



DEEL A



DEEL B

legenda

- werkingsgrens
- tekeninggrens
- profiel met nummer en richting
- detail met nummer
- maatvoering
- bebouwing
- bestaande terreinhoogte
- nieuwe terreinhoogte
- stamvoet hoogte
- talud
- water
- bestaande terreininrichting
- bestaande straatpot, G=gas, W=water, sp=straatpot
- brandkraan
- bestaande inspectput, deksel vervangen
- straatkalk  
-v = verplaatste kolk
- drainageleiding, PE buis met PP450 omh.  
incl. hulpstukken, b.o.b. en diameter
- doorspuitput/voorziening
- bestaande "Delftse Stoepjes"
- asfalt, -b= bestaand
- straatbakstenen, ijselsteen,  
halfsteensverband
- straatbakstenen, dikformaat,  
halfsteensverband, kleur: rood, -b= bestaand
- straatbakstenen, dikformaat,  
kepeverband, kleur: rood  
-b = bestaand
- herstraten materiaal
- natuursteenkeien, halfsteensverband,  
kleur: an= antraciet, gr= licht grijs
- bestaande halfverharding
- trap
- hellingbaan
- wegmarkering, elementenverharding
- terrasmarkering, asfaltnagel,  
50 mm, kop Ø4,5 mm
- (verkeers)bord incl. paal,  
-h = hergebruik
- afzet- en markeringsspalen:  
st=stalen paal, st-k klappbare  
stalenpaal
- marktankers
- lichtmast, -h = hergebruik  
ww= wegwijzer aan lichtmast
- afvalbak
- bank hergebruik  
B-n = nieuwe bank
- fietsrek
- bestaande brievenbus
- straatpot t.b.v. insteek:  
vm=vlaggenmast, kb=kerstboom
- ondergrondsecontainer
- stalen opsluiting boomspegels
- bestaande heksensteen, -v= verloop  
bestaande natuursteen kei
- plantvak, zie plantsoentijst
- PaN  
planten boom,  
code zie plantsoentijst
- bestaande boom

- alle hoogten in meters t.o.v. N.A.P. tenzij anders is vermeld  
- alle maten in meters tenzij anders is vermeld

### Herinrichting Markt en Noordzijde Haven

opdrachtgever: Gemeente Goeree-Overflakke Goedereede

projectlocatie: Goedereede

fase: **Ontwerp** status: **Concept**

tek.nr. 1478.00.02	pl. MQT get. GDS	gewijzigd:	d.
datum 05-07-2018	afm. A1	a.	e.
sch. 1:200	blad 02 bladen 06	b.	f.
file 1478.00_IP parkeren.dwg	c.	c.	g.

onderwerp: Inrichtingsplan 'variant parkeren'